



**ATHALIA CONSEIL**  
architecte de vos projets

## **FORMATION IPHONE - IPAD**

### **PRE-REQUIS :**

Maitrise du langage C

Connaissance de la Programmation Orientée Objet

### **MODULE 1 – 35 HEURES**

#### **IPHONE - IPAD - IPOD TOUCH : MARCHÉ, ARCHITECTURE ET CONTEXTE - 2H**

Présentation

Description technique

Modèle commercial

#### **RAPPEL SUR LA PROGRAMMATION ORIENTEE OBJET - 5H**

Définitions

Encapsulation

Héritage et polymorphisme

Les patterns

Pattern MVC : Modèle Vue Contrôleur

#### **OBJECTIVE-C : LES BASES POUR LA PROGRAMMATION - 14H**

Syntaxe

Classe du SDK

Présentation outil : XCode

Documentation

La première application

Débogage

Gestion mémoire (L'Auto-Release Pool, le comptage de référence, outil)

Thread

Introspection

### **LES ELEMENTS GRAPHIQUES - 14H**

Présentation outil : Interface Builder

Les différents composants (Windows, View, Boutons, Tab Bar, Nav Bar,...)

## **MODULE 2 – 35 HEURES**

### **ANIMATIONS - 14H**

Animation standard

Les bases de Core Animation

Les règles d'ergonomie

### **LES ENTREES / SORTIES - 7H**

Lire et écrire dans un fichier

Les Web Services et flux XML

Chargement de données asynchrone

### **STOCKER LES DONNEES - 7H**

Présentation SQL / CoreData

Property Lists / Archivage d'objets

Gestion des préférences

### **UTILISER CORE LOCATION - 3H**

Localisation GSM / Wifi / GPS

Directions et boussole

Traiter les données reçues

### **UTILISER GOOGLE MAPS (MAPKIT) - 4H**

Intégrer une carte

Interagir avec une carte

Module 3 – 35 heures

## **MODULE 3 – 35 HEURES**

### **RECUPERER IMAGES / SONS / CONTACTS - 7H**

Prendre des photos  
Enregistrer des vidéos  
Utiliser des médias depuis la bibliothèque interne  
Interagir avec le carnet d'adresse

### **UTILISER L'ACCELEROMETRE - 4H**

Changements d'orientation  
Analyse des mouvements

### **INTERNATIONALISATION - 3H**

### **INTEGRER LE IN-APP PURCHASE - 7H**

Présentation générale du processus  
Mise en œuvre

### **INTEGRER LE PUSH NOTIFICATION - 10H**

Présentation générale du processus  
Mise en œuvre

### **DEPLOYER UNE APPLICATION - 4H**

Préparer son application pour les tests  
Déposer son application sur l'AppStore  
Comment utiliser iTunes Connect

## **DATES : 2011**

du 17 au 20 janvier module 1

du 14 au 18 février module 2

du 21 au 25 mars module 3

## **TARIFS :**

3 000 € HT soit 3588 € TTC pour l'ensemble des 3 modules, repas inclus.

## **CONTACT :**

Bertrand TABELLION 04 73 28 28 38

## **LIEU DE FORMATION :**

ISIMA - Campus des Cézeaux - 63170 Aubière.